

# Статический анализ кода в IDE

Андрей Власовских  
разработчик PyCharm в JetBrains  
2012-03-28

# Статический анализ

- Анализ кода без его исполнения
  - Динамика: `fact(20)` ?
  - Статика: `fact(x) >= 0` ?

```
public static int fact(int x) {  
    int acc = 1;  
    for (int i = 1; i <= x; i++) {  
        acc *= i;  
    }  
    return acc;  
}
```

# Области применения

- Текстовые редакторы
- Компиляторы
- IDE
- Инструменты поиска багов
- Инструменты доказательства программ

# Плюсы и минусы IDE

- Плюсы
  - Интегрируются со средствами сборки, отладки, тестирования, версионирования и т. д.
  - Редактирование и навигация, «знающие» структуру кода
- Минусы
  - Требовательны к памяти и CPU
  - Делают сразу много вещей, взаимодействуют только с тем, что предусмотрено

# IDE как средство анализа кода


- Помощь в редактировании
  - Дополнение кода
  - Рефакторинги: переименование, перемещение
- Изучение кода
  - Поиск и навигация по коду, извлечение связей
- Поиск дефектов в коде
  - Подсветка ошибок и предупреждений
  - Предложение по улучшению кода

# Сравнение средств статического анализа

- Введение
- Сравнение средств статического анализа
- Статический анализ в IDE на примерах

# В любой программе есть ошибки

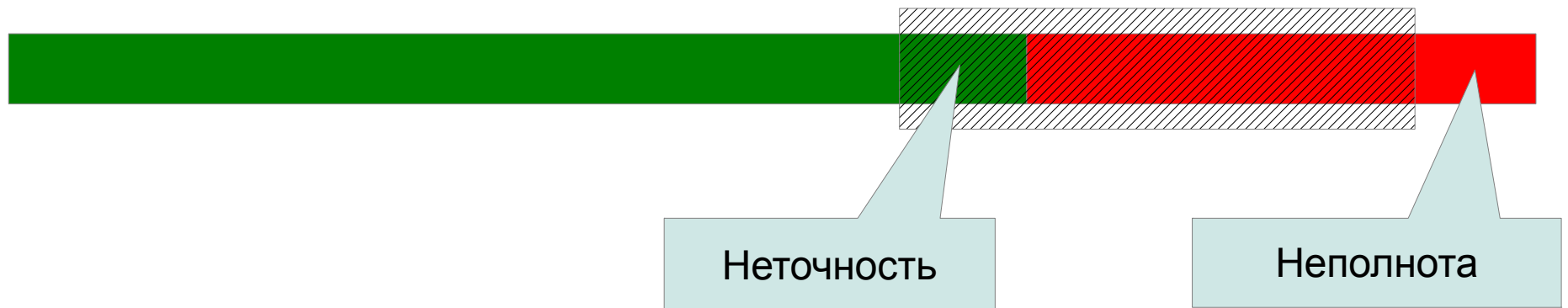
- Даже в простой
  - `fact(20) = -2102132736 !?`
- Места в программе, в которых есть ошибка на каком-либо из наборов данных:



```
public static int fact(int x) {
    int acc = 1;
    for (int i = 1; i <= x; i++) {
        acc *= i;
    }
    return acc;
}
```

# Точность и полнота анализа

- Точность
  - Найденные при анализе ошибки на самом деле являются ошибками
- Полнота
  - Все настоящие ошибки находятся в ходе анализа





# Текстовые редакторы

- Подсветка
- Ошибки в лексемах
- Подсказки без контекста

```
public static int fact(int x) {  
    int acc = 1u32;  
    for (int i = 1; i <= x; i++) {  
        acc *= i;  
    }  
    return acc;  
}
```

```
i<caret> // int, interface, ...
```

# Текстовые редакторы (2)

- Сверхбыстрый анализ
  - $O(1)$  от числа файлов
  - В реальном времени
- Очень узкий класс лексических ошибок
- Точный и полный



# Компиляторы

- Ошибки синтаксиса
- Ошибки области видимости, типизации

```
public static int fact(x: int) {  
    final int acc = "foo";  
    for (i = 1; i <= x; i++) {  
        acc *= i;  
    }  
    return acc;  
}
```

# Компиляторы (2)

- Медленный анализ
  - $O(N)$  от числа файлов, +инкрементальность
  - В обозримом времени (compiling!)
- Довольно узкий класс ошибок
- Точный и полный



# IDE

- Инспекции: дополнительные ошибки
- Предложения по улучшению
- Контекстные подсказки
- Рефакторинги

```
// static?, final?, @NotNull?  
public int fact(int x, Log log) {  
    if (x < 0) {  
        log.warn("x must be positive");  
    }  
    int acc = 1;  
    for (int i = 1; i <= x; i++) {  
        acc *= i;  
    }  
    return <caret> // x, acc  
}  
...  
fact(20, null);
```

# IDE (2)

- Быстрый анализ
  - $O(1)$  от числа файлов, но индексация  $O(N)$
  - В реальном времени
- Более широкий класс ошибок и предложений
- Высокая точность, средняя полнота



Неточность:  
ложное обнаружение!

# Инструменты поиска багов

- Возможные ошибки
- Сложно вычисляемые ошибки

```
public static int fact(int x) {  
    int acc = 1;  
    for (int i = 1; i <= x; i++) {  
        acc *= i;  
    }  
    return acc;  
}
```

$-2^{31} < x < 2^{31} \Rightarrow 0 < i < 2^{31} \Rightarrow$  асс переполнится

но если forall fact(x):  $-2^{31} < x < 13 \Rightarrow$  ок

# Инструменты поиска багов (2)

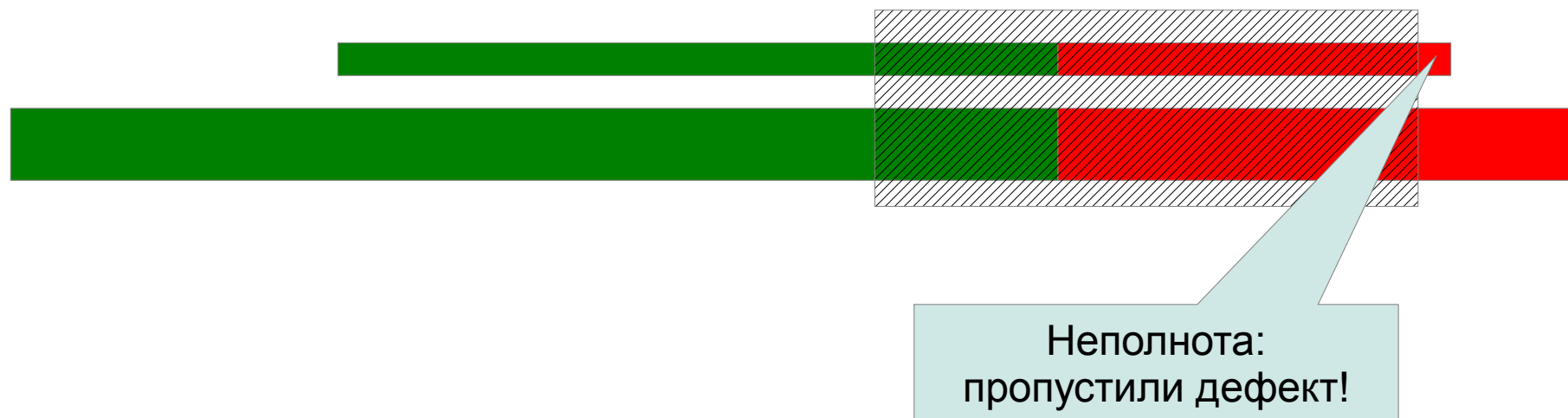
- Пример: выход за границы списка

```
public interface List<T> {
    int size();
    // 0 <= i < size()
    T get(int i);
}
...
void test(List<T> xs, int i) {
    xs.get(i);
    if (i < xs.size() && i >= 0) {
        xs.get(i);
    }
}
```



# Инструменты поиска багов (3)

- Очень медленный анализ
  - $O(N)$  от числа файлов
  - Много вычислений и ресурсов
- Широкий класс ошибок и предложений
- Средняя точность, высокая полнота



# Инструменты доказательства программ

- Док-во свойств программ с помощью инструмента (proof assistant)

пусть переполнения нет, тогда:

forall x: fact(x) => 0

forall x: fact(x) => x

forall x: fact(x) = P(i) for i from 1 to x

```
public static int fact(int x) {
    int acc = 1;
    for (int i = 1; i <= x; i++) {
        acc *= i;
    }
    return acc;
}
```

аксиома: forall x: если  $x > 2^{31}$  => переполнение

=> fact(x) равен факториалу x, если факториал x меньше  $2^{31}$  (это верно если x меньше **13**)

# Инструменты доказательства программ (2)


- Страшно медленный анализ
  - Частично ручной (умственный) труд!
- Возможность анализа всех ошибок
- Точность, полнота



Доказанная  
корректность!

# Тестирование

- Динамический анализ
- Ошибки почти любого класса
  - Включая алгоритмические
- Точность, никакой полноты
  - Доказательство *наличия* ошибки в коде



```
@Test
public void fact20IsPositive() {
    assertTrue(fact(20) > 0);
}
```

# Сравнение полноты и точности

Текстовый редактор



Компилятор



IDE



Инструмент поиска багов



Инструмент доказательства



Тестирование (динамический анализ)



# Статический анализ в IDE на примерах

- Введение
- Сравнение средств статического анализа
- Статический анализ в IDE на примерах

# Неинициализированная переменная

- Использование до инициализации
- Шаги
  - Лексический разбор
  - Синтаксический разбор
  - Обход синтакс. дерева
  - Проверка декларации переменной
  - Построение графа потока управления
  - Поиск инициализаций по графу

```
public static int fact(int x) {  
    int i;  
    final int acc = 1;  
    while (i <= x) {  
        acc = acc * i;  
        i = i + 1;  
    }  
    return acc;  
}
```

# Лексический разбор

- Текст программы в список токенов
- Регулярные выражения

```
public static int fact(int x) {  
    final int acc = 1;  
    while (i <= x) {  
        acc = acc * i;  
        i = i + 1;  
    }  
    int i = 1;  
    return acc;  
}
```



```
KEYWORD "public" 0,6  
WHIESPACE " " 6,1  
KEYWORD "static" 7,6  
WHITESPACE " " 13,1  
...  
RPAREN ")"  
WHITESPACE " "  
LBRACE "{"  
WHITESPACE "\n "  
KEYWORD "final"  
...
```



# Синтаксический анализ: AST

- Список токенов в синтаксическое дерево (AST)
- Контекстно-свободные грамматики, BNF
- Методы парсинга: LR, LL(\*), LALR, GLR

```
KEYWORD "public"  
WHITESPACE " "  
KEYWORD "static"  
WHITESPACE " "  
...  
RPAREN ")"  
WHITESPACE " "  
LBRACE "{"  
WHITESPACE "\n "  
KEYWORD "final"  
...
```



```
TreeNode  
  TreeNode  
    LeafNode "public"  
    LeafNode "static"  
  TreeNode  
    LeafNode "int"  
  TreeNode  
    LeafNode "fact"  
  TreeNode  
    LeafNode "("  
    TreeNode  
      TreeNode  
        LeafNode "int"  
        LeafNode "i"  
        LeafNode ")"  
  TreeNode  
    ...
```

# Синтаксический анализ: PSI

- Дерево AST в дерево структуры программы PSI
  - `FunctionDefinition.getName()`, `FunctionDefinition.getParameters()`

```
TreeNode
  TreeNode
    LeafNode "public"
    LeafNode "static"
  TreeNode
    LeafNode "int"
  TreeNode
    LeafNode "fact"
  TreeNode
    LeafNode "("
    TreeNode
      TreeNode
        LeafNode "int"
        LeafNode "i"
      LeafNode ")"
  TreeNode
    ...
```



```
FunctionDefinition
  FunctionModifiers
    LeafNode "public"
    LeafNode "static"
  TypeDecl
    LeafNode "int"
  FunctionPrototype
    LeafNode "fact"
  FunctionParameters
    LeafNode "("
    ParameterDecl
      TypeDecl
        LeafNode "int"
        LeafNode "i"
    LeafNode ")"
  FunctionBody
    ...
```

# Инспекции кода

- Реализуют шаблон Visitor для элементов дерева PSI
- Сообщают о проблемах с элементами дерева

```
public class UninitializedVisitor extends PsiVisitor {  
    public void visitVariableReference(VariableReference var) {  
        // Найти область определения var  
        // Проверить, что var определена  
        // Если var локальная, построить граф потока управления  
        // Найти инициализации по графу  
    }  
}
```

# Граф потока управления (CFG)

- Пути выполнения программы с учётом ветвлений, циклов, исключений и т. д.

```
public static int fact(int x) {  
    int i;  
    final int acc = 1;  
    while (i <= x) {  
        acc = acc * i;  
        i = i + 1;  
    }  
    return acc;  
}
```

```
0  WRITE x  
1  WRITE acc  
2  READ i  <---+  
3  READ x  ----|---+  
4  READ acc  |  |  
5  READ i    |  |  
6  WRITE acc |  |  
7  READ i    |  |  
8  WRITE i   ----+  |  
9  READ acc  <-----+
```

# Переименование метода

- Найти и обновить все ссылки на метод
- Шаги
  - Поиск ссылок на метод в индексе
  - Проверка найденных ссылок
  - Переименование найденных ссылок

```
package myfact;

public static int fact(int x) {
    int acc = 1;
    for (int i = 1; i <= x; i++) {
        acc *= i;
    }
    return acc;
}
```

```
package other;
import libfact1.Utills;

public class fact {
    ..
    Utills.fact(42);
}
```

```
static import myfact.fact;

@Test
public void fact20IsPositive() {
    assertTrue(fact(20) > 0);
}
```

# Индексы и заглушки PSI

- Быстрый поиск в файлах без их чтения и разбора
- Заглушки (PSI stubs): ссылки на закрытые файлы
  - Дерево только внешне видимых элементов PSI в бинарном формате
  - Прозрачное переключение между stubs и AST
  - Индексы могут ссылаться на элементы заглушек

# IntelliJ IDEA Community Edition

- Open Source: Apache License
  - <https://github.com/JetBrains/intellij-community>
- Свои плагины
  - Инспекции, рефакторинги, языки и фреймворки
  - <http://confluence.jetbrains.net/display/IDEADEV/>
- Новый язык Kotlin для JVM от JetBrains
  - <http://www.jetbrains.com/kotlin/>

<http://pirx.ru/>

@vlasovskikh

Доступно на условиях  
Creative Commons BY-NC-SA 3.0 License